



Weisungen BRENNBALL

Reglement:	
Spielbeschrieb:	Zwei Teams spielen Brennball gegeneinander. Ein Team befindet sich im Feld (Fänger), das andere an der Grundlinie (Läufer). Ein Spieler aus dem Läufer-Team wirft den Ball ins Feld. Nun dürfen einzelne Kinder ums Feld herumrennen. Die Fänger versuchen den Ball zu fangen. Hat ein Kind im Feld den Ball gefangen oder eingesammelt, so stellt es sich schnellstmöglich mit gegrätschten Beinen auf. Das gesamte Team läuft möglichst schnell zu ihm und stellt sich ebenfalls mit gegrätschten Beinen in einer Reihe hinter ihm auf. Das vorderste Kind rollt nun den Ball durch die gegrätschten Beine bis zum letzten Teammitglied. Dieses nimmt den Ball und streckt ihn mit beiden Händen in die Höhe. Mit einem Pfiff wird die Runde beendet. Alle Läufer müssen sofort stehen bleiben. Für alle Läufer, die eine ganze Runde geschafft haben, gibt es einen Punkt. Alle anderen müssen zur letzten überlaufenen Base (=Stab) zurück.
Videolink:	Kantonaler Schulsporttag: Brennball - YouTube
Werfen:	Der Ball muss mit den Händen geworfen werden. Kicken mit dem Fuss ist nicht erlaubt. Der Ball muss von der Grundlinie nach vorne ins Feld geworfen werden. Dabei muss der Ball innerhalb der Seitenlinien bleiben, ausser er berührt vorher im Feld den Boden. Jedes Kind muss einmal geworfen haben, bevor ein Kind ein zweites Mal wirft.
Läufer:	Sobald der Ball geworfen wurde, darf der Läufer (und seine Mitläufer) starten. Die Markierung in den hinteren Ecken müssen umlaufen werden. Es gibt keine Begrenzung an Läufern.
Fänger:	Sobald der Ball gefangen oder eingesammelt wird, muss diese Person sofort stehen bleiben. Laufen mit dem Ball in der Hand ist nicht erlaubt. Sobald der Ball durch die Beine aller 15 Spieler gerollt wurde, streckt ihn die Person am Ende in die Luft und ruft «stopp!». Die Spieler des Feldteams dürfen den Läufern nicht absichtlich den Laufweg versperren.
Wechsel:	Nach der Halbzeit wechseln die beiden Teams die Aufgaben (Werfer/Fänger). Hat ein Team keinen gültigen Werfer hinter der Grundlinie, erfolgt ebenfalls ein Wechsel. Die Zeit läuft dabei weiter.
Schiedsrichter:	Die Spiele werden von Freiwilligen und nicht von professionellen Schiedsrichtern geleitet. Entsprechend ist eine wohlwollende Unterstützung der Lehrpersonen erforderlich und Fairplay wird vorausgesetzt.
Fairplay:	Wir wollen spannende Spiele, absolutes Engagement und Kämpfe bis zum Schlusspfiff, solange sie sich im Rahmen des Fairplays bewegen. Alle verhalten sich respektvoll gegenüber den gegnerischen und eigenen Mitspielern sowie den Schiedsrichter und Offiziellen.
Ausschluss:	Bei unsportlichem Verhalten oder Nichteinhalten der Weisungen kann ein Team durch die Turnierleitung disqualifiziert werden.

Spiele und Turnier:	
Spieldauer:	2x 5-7 Minuten (je nach Anzahl Teams)
Spielbeginn:	Ist ein Team bis 2 Minuten nach Spielstart nicht auf dem Spielfeld, verliert es dieses Spiel mit 0:10 Forfait.
Turniermodus:	Gruppenspiele und Playoffs. Der genaue Turniermodus sowie die Spielzeiten sind von der Anzahl der gemeldeten Teams abhängig und werden nach Anmeldeschluss publiziert.
Punkte:	1 Punkt: 1 Laufrunde (Umrundung/Rundlauf gibt keinen Zusatzpunkt) 1 Punkt: Fangball von einem Fänger
Rangliste bei Punkte-gleich-stand:	1. Anzahl Punkte 2. Punktedifferenz aus allen Gruppenspielen 3. Anzahl erzielte Punkte in allen Gruppenspielen 4. Direktbegegnung 5. Losentscheid
Playoffs:	Bei Unentschieden gibt es keine Verlängerung, sondern der in der Gruppenphase besser klassierte gewinnt.

Spielfeld und Material:		
Feldgrösse:	20 x 20 Meter	
Spielfeld:	Es wird draussen und auf Rasen gespielt.	
Eckpunkte:	Werden mit einem Stab markiert (nicht mit einer Matte wie im Video).	
Bälle:	Gespielt wird mit einem Gymnastikball.	
Schuhe:	Aussenschuhe für auf den Rasen, Fußballschuhe mit Nocken sind erlaubt, aber nicht nötig. Das Betreten der Dreifachturnhalle ist jederzeit untersagt.	

* Die gewählte männliche Form bezieht sich immer zugleich auf Männer und Frauen.