

sCOOL - CUP SO 24



Weisungen für den Lauftag

Lieber Begleiter, Liebe Begleiterin

Treffpunkt: Mittwoch, 8. Mai 09:00 Schulhaus Bannfeld, Olten

1. Startnummern und Badges (SI-Cards) bei der Info abholen und den entsprechenden Gruppen verteilen. Die Startnummern bitte ungefaltet auf der Brust tragen. Sie sind für beide Läufe. **Wichtig: Auch die Badges bleiben für beide Läufe beim Team, nicht vertauschen, ja nicht verlieren !**
2. Startliste siehe Aushang oder unter <https://chk.me/PnOc5bs>
3. Mutationen mit speziellem Formular melden (bis 10:30 Uhr)
4. Letzte Instruktionen z.Hd. der Teams: (erfolgen auch vom Speaker)
 - Badges sind der Startnummer zugeordnet (ja nichts tauschen !)
 - Postenquittung (=„stempeln“ mit Badge) auch an Start und Ziel
 - Postennummern (vor allem auf dem Schularéal) kontrollieren
 - jedes Team erhält 2 Laufkarten mit aufgedruckter Postenbeschreibung
 - immer sicherstellen, dass die Postenquittung geklappt hat (akustisch & optisch)
 - alle Posten müssen in der richtigen Reihenfolge angelaufen werden
 - wenn man z.Bsp. den 4. Posten ausgelassen hat, muss die Reihenfolge so aussehen:
1 - 2 - 3 - () - 5 - 6 - 4 - 5 - 6 - 7 ...
5. Teams gemäss Ankündigung des Speakers bis zum Start begleiten.
6. **Unmittelbar nach dem jeweiligen Zieleinlauf die SI-Cards (Badges) bei der Auswertung auslesen.** Sie bleiben für den 2. Lauf bei den Teams. Sorge geben und nicht vertauschen!
7. Der SO-fit Anhänger mit Spielgeräten steht in den Pausen bereit. Auch ein Irrgaten-OL ist auf dem nordöstlichen Rasenfeld ausgesteckt. Badges dürfen gebraucht werden. **Achtung: bestehende Zeitdaten des Laufes auf dem Badge, werden dadurch gelöscht !**
8. In der Turnhalle kann man sich umziehen. Auch die Toiletten befinden sich dort. Während des Wettkampfs am Nachmittag gelten Einschränkungen gemäss Speaker.
9. Auf die Durchsagen betr. Start 2 achten und die Teams gemäss aufgehängten Startlisten rechtzeitig zum Start begleiten.
10. Die Rangverkündigung findet kurz nach dem letzten Zieleinlauf statt. Die drei erstplatzierten Teams bekommen die sCOOL-Medaillen und die Siegerteams einen Pokal.



QR-Code für Start

VIELEN DANK FÜR DEINE AKTIVE UNTERSTÜTZUNG



Beisheim Stiftung

