



# Weisungen HANDBALL

Reglement:	
<b>Regeln:</b>	Es gelten die offiziellen Regeln des Schweizerischen Handballverbandes.
<b>Regel- anpassungen:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ohne Time-Outs</li> <li>- Das erstgenannte Team hat Anspiel.</li> <li>- Die Schiedsrichter dürfen die Spieler mit einer gelben Karte verwarnen oder sie mit einer 1- Minuten-Zeitstrafe belegen.</li> <li>- Im Falle einer Disqualifikation eines Spielers (rote Karte) ist dieser für das folgende Spiel der Mannschaft gesperrt. Das Team spielt während 1 Minute mit einem Spieler weniger auf dem Spielfeld.</li> <li>- Es herrscht absolutes Harz- und Haftmittelverbot.</li> </ul>
<b>Schiedsrichter</b>	Die Spiele werden von offiziellen Schiedsrichtern des Handball Verbands geleitet.
<b>Anzahl Spieler:</b>	4 Feldspielern und 1 Torhüter.
<b>Spielerwechsel:</b>	Fliegend während des Spielunterbruchs. Abklatschen bei der Teambank.
<b>Teamliste:</b>	Die von der Schulleitung unterschriebene Teamliste muss spätestens 15 Minuten vor Beginn des ersten Spieles im Turnierbüro abgegeben werden. Nach Abgabe der Teamliste dürfen keine Mutationen mehr vorgenommen werden. Spieler/innen, die nicht auf der Teamliste vermerkt sind, dürfen nicht teilnehmen.
<b>Fairplay:</b>	Wir wollen spannende Spiele, absolutes Engagement und Kämpfe bis zum Schlusspfeiff, solange sie sich im Rahmen des Fairplays bewegen. Alle verhalten sich respektvoll gegenüber den gegnerischen und eigenen Mitspielern sowie den Schiedsrichter und Offiziellen.
<b>Ausschluss:</b>	Bei unsportlichem Verhalten oder Nichteinhalten der Weisungen kann ein Team durch die Turnierleitung disqualifiziert werden.

Spiele und Turnier:	
<b>Spieldauer:</b>	Auf Zeit ohne Unterbruch. Die Spieldauer ist abhängig von der Anzahl gemeldeter Teams. Bei Verzögerungen behält sich der Organisator vor, die Spieldauer zu verkürzen.
<b>Spielbeginn:</b>	Ist ein Team bis 2 Minuten nach Spielstart nicht auf dem Spielfeld, verliert es dieses Spiel mit 0:10 Forfait. Einspielen auf den Spielfeldern ist nicht möglich.
<b>Turniermodus:</b>	Gruppenspiele und Playoffs. Der genaue Turniermodus sowie die Spielzeiten sind von der Anzahl der gemeldeten Teams abhängig und werden nach Anmeldeschluss publiziert.
<b>Punkte:</b>	Sieg: 2 Punkte, Unentschieden: 1 Punkt, Niederlage: 0 Punkte
<b>Rangliste bei Punkte- gleichstand:</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Direkte Begegnung</li> <li>2. Differenz der erzielten Punkte in den direkten Begegnungen</li> <li>3. Anzahl erzielter Punkte in den direkten Begegnungen</li> <li>4. Punktedifferenz aus allen Gruppenspielen</li> <li>5. Anzahl erzielter Punkte in allen Gruppenspielen</li> <li>6. Losentscheid bei gleicher Punktedifferenz aus allen Gruppenspielen</li> </ol>
<b>Playoffs:</b>	Bei einem Unentschieden wird ein 7m-Penaltywerfen organisiert (3 Würfe pro Team, danach „sudden death“).

Material und Ausrüstung:	
<b>Bälle:</b>	Ballgrösse: 1 Die Matchbälle werden vom Organisator zur Verfügung gestellt und von den Schiedsrichtern ausgewählt. Es werden keine Bälle zum Einspielen abgegeben.
<b>Schuhe:</b>	Bitte die Sporthallen ausschliesslich mit nicht färbenden Hallenschuhen betreten.

*\* Die gewählte männliche Form bezieht sich immer zugleich auf Männer und Frauen.*