

Festival für
Games &
Kultur



Infos zum Festival: www.playbern.ch
[Anmeldung Wettbewerb](#) (Web-Formular)



«PlayBern» - Kinder-Game-Wettbewerb

Worum geht es beim Wettbewerb?

«PlayBern – Festival für Games und Kultur» schreibt zusammen mit der Hasler-Stiftung einen Preis für Games aus, die von Kindern eigenständig erstellt worden sind. Es gibt zwei Kategorien. Eine Vorjury erstellt eine Auswahl aus den eingereichten Games. Diese Auswahl wird dann am Festival präsentiert und das Publikum kürt aus jeder Kategorie sein Lieblingsgame. Diese Games erhalten dann je einen Preis.

Die Preisverleihung findet am Festival-Sonntag, 18.10.2020, um 14 Uhr in der Grossen Halle bei der Reitschule in Bern statt. Vergeben werden Preise in einem Gesamtwert von 3'000.- Fr.

1. Kategorie: digitales Game

Hier ist die Plattform frei wählbar. Du erstellst ein Game mit einer Game-Engine («Scratch», «Construct» oder einem ähnlichen Tool). Das Game lädst du auf itch.io hoch, so dass es über die Site gespielt oder heruntergeladen werden kann. Wichtig: Das Spiel hast du ganz selber erfunden (kein Nachbau einer Vorlage).



2. Kategorie: interaktives Projekt

Hier geht es um die Verbindung von digital und analog: wir suchen Projekte, die mit einem «Makey Makey»-Controller oder einem Robotik-Tool wie «Ozobot» oder ähnlichem erstellt worden sind. Auch hier ist es wichtig, dass du dein Projekt selber erfunden hast und nicht nach einer Anleitung gebaut hast. Dein Projekt sollte nicht allzu aufwendig im Aufbau und an der Ausstellung am Festival spielbar sein.

Informationen zu «Makey Makey» findest du z.B. hier:

<https://www.schabi.ch/seite/makey>

Wer kann am Wettbewerb teilnehmen?

Am Wettbewerb können alle teilnehmen, die in der Schweiz wohnen und die selber Games kreieren. Die Games werden in zwei unterschiedlichen Altersgruppen und in den beiden oben erwähnte Kategorien bewertet:

- **7 - 12 Jahre**
- **13 - 16 Jahre**



Pro Einzelperson oder pro Gruppe ist jeweils nur eine Einreichung möglich.

Wie reiche ich mein Projekt ein?

Rein digitale Projekte lädst du auf itch.io hoch und schickst uns den Link.
Von analog/digitalen Projekten (Makey Makey, Ozobots) usw. erstellst du einen kleinen Film, lädst ihn bei Youtube hoch und schickst uns den Link.

-> Eingabefrist ist Sonntag, 11. Oktober 2020!

Allgemeine Teilnahmebedingungen



- Du bist zum Zeitpunkt der Einreichung nicht älter als 16 Jahre.
- Dein Projekt muss auf Windows ausgeführt werden können.
- Du hast alle Inhalte deiner Arbeit selbst erstellt und das Urheberrecht anderer nicht verletzt bzw. kein fremdes geistiges Eigentum (Musik, Bilder etc.) verwendet.
- Deine Arbeit enthält keine jugendschutzgefährdenden Inhalte.
- Deine Einreichung ist nur dann vollständig und für die Teilnahme am Wettbewerb gültig, wenn die Anmeldung vollständig ausgefüllt ist und wir uns deine Arbeit im Netz ansehen, bzw. testen können.
- Wird dein eingereichtes Projekt mit einem Preis ausgezeichnet oder erhält es eine Anerkennung, kann das Material für die Einbettung auf den Projektwebseiten sowie bei YouTube ungelistet veröffentlicht werden.

Achtung: sowohl bei YouTube als auch bei Itch.io ist das Mindestalter für eine Registrierung 13 Jahre. Für jüngere Teilnehmer*innen müssen die Erziehungsberechtigten das Hochladen übernehmen.



Weitere Informationen & Kontakt

Ziel des «PlayBern» - Kinder-Game-Preises ist es, kreative Produkte von Kindern und Jugendlichen im Rahmen des PlayBern-Festivals einer Öffentlichkeit zugänglich zu

machen. Die Jury des Wettbewerbs bewertet die eingesendeten Beiträge nach verschiedenen inhaltlichen und formalen Aspekten.

Bei Fragen kannst Du uns gerne kontaktieren: info@playbern.ch.

Datenschutz

Personenbezogene Daten werden auf der «PlayBern»-Webseite nur im Rahmen des Wettbewerbs erhoben und verwendet. In keinem Fall werden die erhobenen Daten verkauft oder aus anderen Gründen an Dritte weitergegeben.